

ADIYAMAN İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
Geleneksel Çocuk Oyunları Şartnamesi

İLKOKUL DÜZEYİ ÖĞRENCİLERİN OYNAYACAĞI

GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI

Sınıf Düzeyi	Geleneksel Çocuk Oyunu
1.Sınıf	3 Taş Oyunu
2.Sınıf	Mendil Kapmaca Oyunu
3.Sınıf	Yakan Top
4.Sınıf	Yedi Kiremit Oyunu

Başvuru Takvimi

Okulların Kendi İçlerinde Yapacağı Turnuva Tarihleri	05.Ocak.2024—25.Şubat.2024
Okulların İl Geneli Turnuvaya Başvuru Tarihleri	26.Şubat.2024—10.Mart.2024
İl Geneli İl Turnuvasının Başlangıcı Ve Final Tarihleri	11.Mart.2024—(Final)=23.Nisan.2024

Amaç:Çocuklar hayatı oyundan öğrenir.Liderlik, kurallara uyma, paylaşmayı bilme, zamanı verimli kullanma, zihinsel beceriler, kendi kültürünü tanıma gibi beceriler kazandırılmasıdır.

- *-Her okul , sınıf bazında bir geleneksel çocuk oyununa katılabilir.(her okul 4 oyuna katılmış olacaktır)
- *-Okullar kendi aralarında bir yarışma yaparak en iyi sınıfı il geneli yarışmaya katılmasını sağlayacaktır.
- *-Okullar arası geleneksel çocuk oyunları turnuvasında eleme usulü uygulanacaktır.
- *-Her okul bir öğretmen ve bir yönetici geleneksel çocuk oyunları sorumlusu olarak belirleyecektir.
- *-Geleneksel çocuk oyunlarında kural birliği sağlanması için hakem heyeti tarafından okullarda seçilen geleneksel çocuk oyunları temsilcilerine yönelik turnuva öncesi eğitim verilecektir.
- *-Tüm eşleşmeler hakem heyeti tarafından kurayla yapılacaktır.
- *-Geleneksel çocuk oyunları final hariç tüm oyunlar kapalı spor salonunda yapılacaktır.
- *-Turnuva günü sırası gelen okul mazeret bildirmeden gelmezse hükmen yenik sayılacaktır.
- *-Tüm oyunlar hakem heyeti önünde oynanacaktır. Müsabakalar zamanı hakem heyetin vereceği karar geçerli olacaktır.
- *-Turnuva zamanı 3 adet kural hatası yapan taraf oyundan diskalifiye edilecektir.

ADIYAMAN İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

Geleneksel Çocuk Oyunları Şartnamesi

- *-Hakemlerin tüm uyarılarına rağmen karşı tarafa zarar vermeye çalışan takım 3 uyarı sonrası diskalifiye edilecektir.
- *-Turnuva günü öğrencilerle beraber bir sınıf öğretmeni ve bir yönetici eşlik etmek zorundadır.
- *-Turnuvaya katılım için velilerden izin alınması sorumluluğu okul idaresine bağlıdır.
- *-Tüm oyunlar 8 kişiyle oynanacaktır. 4 yedek öğrenci okul idaresince belirlenecektir.
- *-Tüm başvurular Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğü sosyal medya hesaplarında paylaşılacaktır.(google forms üzerinden alınacaktır)
- *-Turnuva günü oyun malzemeleri İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından karşılanacaktır.
- *-Turnuva ve şartname ile ilgili her türlü bilgi için **Abdurrahman ÜNAL (0506 737 3210)** dan bilgi alabilirler.

Çocuklar hayatı,oyunlardan öğrenir..

Yedi Kiremit Oyunu

Oyunun mekanı:Kapalı Spor Salonu

Oyuncak:Yedi adet yassı taş,bir adet voleybol topu

Yasaklanmış Eşyalar: Saat, yüzük, bileklik, küpe ve künye gibi takılar dahil olmak üzere dizlik ve bileklik gibi kıyafetler giyilmez ve taktırlmaz.

Oyuncak malzemesi:Voleybol topu kullanılır.

Oyunun Tarifi

8 kişiyle oynanan Yedi Kule oyununa başlamadan önce grup liderleri kendi oyuncularını belirlemek için yazı tura atarlar ve kazanan kişi, ilk oyuncuyu seçme hakkını elde eder. Ardından yedi adet yassı taş dikilir.(ahşap yapılarda olur) Eleman seçmede birinci grup, taşların karşısına arka arkaya dizilerek geçer ve taşlara belli bir mesafede (hakem 8 adımlık bir mesafe ayarlar) uzakta durur. Diğer grupta taşların arkasında bekler. Atıcı olan grubun elemanları başta lider olmak üzere toplarıyla biere el atış yapmaya başlar. Yapılan atışlar sonucunda eğer taşlar yıkılırsa , atıcı grup kaçmaya başlar. Ebe takımındaki kişiler topu eline alınca 3 adım sonrası topu başkasına atmak zorundadır. Bunu ihlal ederse 1 uyarı alır. Top çizgi dışına çıkarsa ebe grubundaki kişi çizgiyi geçebilir. Topu almak için bunu yapabilir. Karşı taraf koşarken asla çizgi dışına çıkamaz. Çıkan kişi grup adına uyarı alır. Tüm uyarılar kişilere değil gruba verilmiş olur. 3 uyarı alan takım o maçı kaybetmiş olur. Ebe olan grup birbirisinin arkasından koşarken , kaçan grubun diğer elemanları yıkılan taşları üst üste koyup, eski haline getirmeye çalışırlar. Eğer taşları dizebilirse galip olurlar ve 1puan alırlar. Taşları dizmeden tüm elemanlar yenilirse ebe 1 puan alır. Karşılaşma 3 puan alanla biter. 3 puan alan bir üst tura çıkmış olacaktır. Ebe takım 10 dakikada oyunu bitiremezse kaybeder.

ADIYAMAN İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

Geleneksel Çocuk Oyunları Şartnamesi

Yakan Top

Oynanacak Yer: Kapalı Spor Salonu

Oyuncu sayısı: 8 kişi

Yasaklanmış Eşyalar: Saat, yüzük, bileklik, küpe ve künye gibi takılar dahil olmak üzere dizlik ve bileklik gibi kıyafetler giyilmez ve taktırılmaz

Kullanılacak Oyuncak/Malzeme: Top (voleybol)

Oyunun Tarifi

Öğrenciler iki gruba ayrılır. Kura ile bir grup ebe seçilir. Ebe seçilen grubun ikiye bölünerek 8'er metre mesafede karşılıklı dururlar. Diğer grup ortaya geçerek topun olduğu taraf karşısında dizilirler. Ebe olanlar topla karşıdaki öğrencileri vurmaya çalışırlar. Ebe olan takım ortaki rakipleri 10 dakika içinde vurması gerekir. Süre biterse ortada ki grup oyunu kazanmış olur. Ortaki öğrencilerin en sonuncusu vuluncaya ebeler 1 puan alır ve ortaya geçer. Ortadakiler ebe olur. Ortadilerce tutalan her top bir can sayılır. Ayrıca en son kalan öğrenci vurulmazsa, 8 defada vurulmazsa 1 puan alırlar. Ebe tarafı son oyuncuyu 8 olmadan topla oyun dışı çıkmasını sağlarsa ebe olan takım 1 puan alır. Puan alındıktan sonra ebe ile oyuncular yer değiştirir. 3 puan alan bir üst tura çıkmış olacaktır.

Mendil Kapmaca Oyunu

Oynanacak Yer: Kapalı Spor Salonu

Oyuncu Sayısı: 8 kişi

Yasaklanmış Eşyalar: Saat, yüzük, bileklik, küpe ve künye gibi takılar dahil olmak üzere dizlik ve bileklik gibi kıyafetler giyilmez ve taktırılmaz. Ancak sakatlanmalar durumunda doktor izni ile dizlikler ve dirseklikler takılabilir.

Kullanılacak Oyuncak/Malzeme: Şort ve tişört şeklinde forma, tabanı düz spor ayakkabısından oluşur. Tabanı düz spor ayakkabısının dışında kıyafet kullanılamaz.

Oyunun Tarifi

Rakip oyuncuların formları farklı olmalıdır. Her takımın mutlaka bir kaptanı olur. Takım kaptanı kaptanlık bandını sağ bileğine takarak belirgin hale gelir. Başlangıç noktasına gelen oyuncu çocuk mendil hakeminin ayağını yere vurması ile çıkış yapar. Çizgi hakemleri çıkış yapan oyuncu çocuğun mendil hakeminin ayağını yere vurmasından sonra çıkış yapıp yapmadığını kontrol eder. Eğer doğru çıkış yapılmış ise süreç devam eder. Oyuncu çocuklar koşarak mendil hakeminin içinde olduğu dairenin içine gelirler. Oyun oyuncu çocuklardan birisinin mendili alıp takımının bulunduğu dip çizgiden çıkacak şekilde koşması ile sürer. Dip çizgisinin herhangi bir yerinden çıkması ile biter. Eğer vurulmadan sahayı terk ederse kazanır. Yeniden oynamak üzere takımının en son yarışacak oyuncusundan sonra, oyuncu bekleme kutucuğundaki yere gider. Vurulursa takımının bulunduğu yarı sahada oynayacak oyuncuların karşısındaki bekleme yerine geçer. Takımlardan birinin 10 oyuncusunun tamamının elenmesi (vurulması) ile set kazanılır/kaybedilir. Yarışacak oyuncusu bulunan takım seti kazanır. 3 set kazanan bir üst tura çıkmaya hak kazanır.

Not: 3 Saniye kuralı: Oyuncu çocuklar mendil hakeminin ayak işareti ile tarafsız bölgeye koşarak gelir. (Tarafsız bölge 3,60 cm. çapında küçüklerde-miniklerde 1,80 cm- çapında bir daire alanıdır.) Bu alana her iki oyuncuda girmez ise mendil hakemi (yardımcı hakem) sol elini havaya kaldırır ve yüksek sesle bin bir, bin iki, bin üç diye sayar (3 Saniye kuralı). Bu sürede de iki oyuncuda

ADIYAMAN İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

Geleneksel Çocuk Oyunları Şartnamesi

bölgeye girmezlerse oyun ve süre durdurulur. İki oyuncuda sözlü olarak hücum etmeleri konusunda uyarılır. Oyuncu çocuklar tarafsız bölgenin kendi oyun alanı tarafında ve bölgeye(alan çizgisine)

ayakları temas edecek şekilde bekler ve mendil hakeminin tekrar ayak işareti ile oyun başlatılır. Tarafsız alan içinde olduklarından dolayı mendili almazlarsa ve 20 saniyelik süre dolarsa iki oyuncuda elenmiş olur. Tarafsız alan içinde olmaları nedeni ile süre 17 saniyeden geriye doğru sayılır.

10 saniye kuralı (paylaşılamayan Mendil)

Oyuncu çocuklar tarafsız bölgeye girdiklerinde mendili ikisi birden tutar paylaşamaz ise mendil hakeminin 20 saniyeden geriye doğru saymasından sonra 10 saniye süresi dolunca, diğer elini havaya kaldırıp durumu başhakeme bildirilmesi ile uygulanır. 3 saniye kuralında olduğu gibi daire dışından olmak kaydıyla tekrar başlama işareti ile daireye girerler. Mendil hakemi bu durumda kalan süreyi geriye doğru saymaya başlar.

20 saniye kuralı

Oyuncu çocukların bir tanesinin tarafsız bölgeye girmesi veya alan çizgisine teması ile süre başlar. Bu sürede oyuncular mendili almaz ise her iki oyuncuda elenmiş ve set dışı kalmış sayılır. Mendil hakemi(yardımcı hakem) bu süreyi sesli olarak 20 den geriye doğru sayar.

30 saniye kuralı

Oyuncu çocukların tarafsız bölgeye girmesi (3 saniye kuralı, 10 saniye kuralı,20 saniye kuralı bu süre içindedir), mendili alması ile süre başlar ve oyuncu çocuklardan birinin hücumu ve kendi sahası dip çıkış çizgisini tamamen terk etmesi ile sona erer.

İstisnai değişiklik: Oyuncu çocuğun sakatlanması durumunda oyunun durma esasına bakılmaksızın hakemin oyunu durdurması ile oyuncu değişikliği yapılabilir. Sakatlık geçiren oyuncunun yerine oyuncu değiştirme hakkını tamamlamış takımlar oyuncu değişikliği yapamazlar. Ancak sakatlanan oyuncunun set bitene kadar iyileşerek yarışmaya katılmak istemesi durumunda yarışır. Oyun lideri 1.sette bu değişikliğin zorunlu olması durumunda, sakatlanan oyuncu erkek ise erkek oyuncu ile kız ise kız oyuncu ile değiştirebilir.

Hücum oyuncusu mendili alır, daire dışına çıkar bu arada hiçbir müdahale olmadan kayar ve yere düşer ve savunma oyuncusu tarafından vurulmak istenirse buna izin verilmez. Başhakem oyunu durdurur. Eğer düşen oyuncuda bir sakatlık söz konusu olup kurallara uygun bir değişiklik yapılamazsa 3 dakika iyileşme süresi beklenir. Düşen oyuncu kaldırılır eğer bir sakatlık söz konusu değilse ki sakatlığa başhakem karar verir. Her iki oyuncu ilk başlangıç çizgisine gönderilir ve oyun yeniden başlatılır. Ancak hücum oyuncusu mendili alıp kaçarken temastan sonra düşerse oyun kuralları dâhilinde sayılır.

İhtar: Maçta takımın herhangi bir oyuncusunun ilk kaba davranışı müsabaka cetveline kayıt edilir. İkinci ihtarın alınması durumunda ise alınan sette elenmiş sayılır.

ADIYAMAN İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
Geleneksel Çocuk Oyunları Şartnamesi
3 Taş Oyunu

Oynanacak Yer: Kapalı Spor Salonu

Oyuncu Sayısı:8 kişi

Yasaklanmış Eşyalar: Saat, yüzük, bileklik, küpe ve künye gibi takılar dahil olmak üzere dizlik ve bileklik gibi kıyafetler giyilmez ve taktırlmaz. Ancak sakatlanmalar durumunda doktor izni ile dizlikler ve dirseklikler takılabilir.

Kullanılacak Oyuncak/Malzeme:9 adet büyük boy halka,3 adet sarı ve 3 adet mavi renkli küçük boy koni

Oyunun Tarifi

Öğrenciler 2 gruba ayrılır. 9 adet büyük boy halkalar yan yana dizilir. 3*3 şeklinde kare şeklinde dizilir. Bu dizilimden sonra 8 adım hakem tarafından sayılarak bir düz çizgi çizilir. Öğrenciler arka arkaya çizilir. Hakemin başlangıç uyarısıyla renkli konileri alıp 3*3 büyük boy halkaların olduğu yere bırakır. Öğrenciler hızlarına göre konileri bırakır. Satır ve sütünde 3 koni aynı rengi dizerse oyunu kazanan taraf olur.Konileri bırakırken kazanan olmazsa sıradaki öğrenci konileri alıp yerleri değiştirebilir.Koniler yer değiştirirken koni bulunduğu yerdeki halkanın çapraz halkalarından birine bırakılması gerekir,halkaların üstlerinden atlatılmaz. 3 aynı rengi satır, çapraz veya sütünde yapabilen taraf 1 puan alır.5 puan alan okul bir üst tura çıkmaya hak kazanır.